

Доклад на тему
**«Рекомендации для родителей «Что такое STEAM-образование
и как внедрить его дома»**

Подготовила воспитатель 1 младшей группы,
Терентьева Ольга Сергеевна.

STEAM - образование – это один из трендов в мировом образовании, который подразумевает смешанную среду обучения и показывает ребенку, как применять науку и искусство воедино в повседневной жизни.

Что такое STEAM образование?

Стремительное развитие технологий ведет к тому, что в будущем самыми востребованными станут профессии, связанные с высокими технологиями: IT специалисты, инженеры, программисты. Система образования реагирует на такой социальный запрос появлением большого количества кружков робототехники, программирования, моделирования (STEAM).

STEAM-образование — это новый подход в образовании, когда все отрасли естественно-научного и технического знания объединены, и ребёнок получает эти знания, через решение творческих задач.

Многие уверены, что именно такой подход поможет детям лучше приспособиться к миру будущего. Такое обучение учит мыслить творчески, искать необычное решение самых разных задач. Начать осваивать этот подход можно даже дома с помощью специальных игрушек. Расскажу подробнее, как это сделать.

С какого возраста начать?

STEAM-обучение — не стандартный подход с заучиванием. Это игра, которая приносит удовольствие, с материалами и практическими заданиями, которые легко усваиваются. Такое обучение основано на творческом подходе к решению задач, в процессе которого можно закрепить уже имеющиеся знания и получить новые. Именно поэтому начинать можно практически с любого возраста. Главное, чтобы сложность задач ему соответствовала.

Многие наборы для STEAM-обучения дома маркируются возрастом 3+. Перед тем как их купить, стоит определиться, какая тема наиболее интересна вашему ребёнку: машины, самолёты, химические опыты, исследования природных явлений.

В зависимости от сложности набора важно понимать, что ребёнку может понадобиться ваша помощь. Чтобы набор не пылился на полке, постарайтесь прочитать материал вместе, разобрать темы и обсудить полученную информацию.

STEAM — не то же самое, что раннее развитие. Начинать лучше всего лет с трёх, при этом не нужно сразу полностью погружаться в сложные игры.

Внедрять STEM можно с раннего возраста, но нужно рассчитывать сложность задач и игр, исходя из возрастных особенностей и возможностей ребёнка.

Дети уже с 3-х лет могут попробовать себя в роли инженера, познакомиться с технологиями, экспериментировать и делать открытия.

Мы стимулируем детей на исследования, учим не бояться совершать ошибки и делать выводы. Большое внимание на занятиях уделяется развитию коммуникабельности и проектной деятельности.

Но вам не обязательно ждать, пока ребенок начнет учиться по новой программе. Многие игры, которые уже есть у родителей дома, станут прекрасным инструментом для развития творческого и инженерного мышления ребенка. А другие STEAM-игры для детей очень просто сделать своими руками.

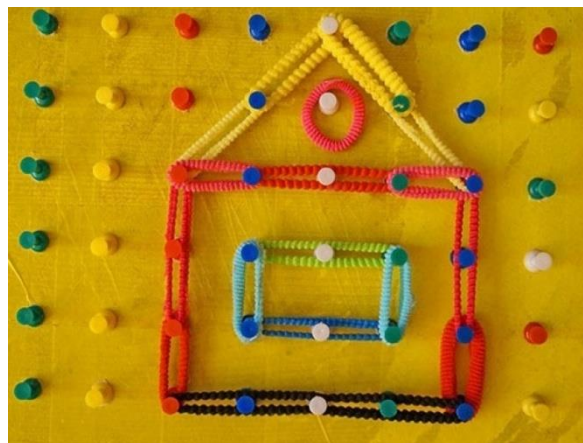
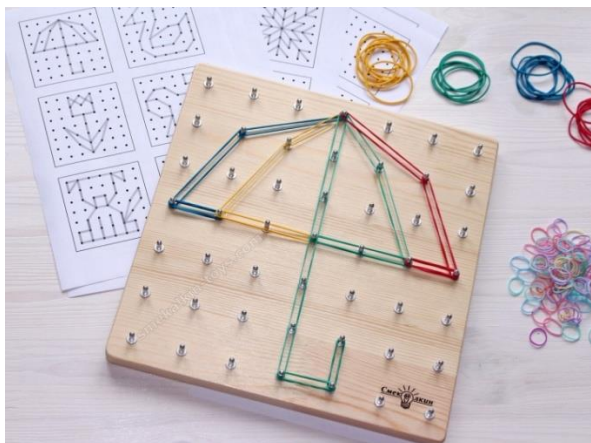
Игра – это самый быстрый способ, чтобы вовлечь и развить воображение ребенка с 3 лет. Поэтому мы предлагаем вам подборку из игр и игрушек, которые представят ребенку идеи STEAM дома они просты, но увлекательны. Такие простые, но умные игрушки будут поощрять даже самых маленьких дизайнеров изобретать, создавать и мечтать. STEAM-игры для детей на развитие инженерного мышления и творческого воображения

Конструктор из картона



Конструктор из картона для ребенка – прекрасная альтернатива покупному конструктору. Такой конструктор входит в [ТОП лучших развивающих игрушек](#) для ребенка дошкольного возраста. Ведь он не только способствует развитию мелкой моторики и воображения, а является универсальным дидактическим пособием в руках увлеченной мамы. Из [конструктора](#) создаются декорации для кукольного спектакля и ролевых игр, его используют для обучения ребенка действовать согласно инструкции, для знакомства с цветом, формой, геометрическими фигурами и буквами, к тому же он научит ребенка еще и неплохо конструировать. Соединяя части в единое целое, ребенок учится логически мыслить, осваивает трехмерное пространство, знакомится со многими возможными приёмами и комбинациями. Конструктор помогает развиваться не только физически, но и творчески.

Развивающая доска «Геометрик»



Геометрик, который еще называют геометрическим или математическим планшетом, - это развивающее пособие (игра) для детей, которое можно сделать своими руками. Изготовление маленького планшета на доске из мягкой древесины не займет много времени, а польза для развития ребенка огромна!

Математический планшет представляет собой доску со штырьками, на которые ребенок одевает резиночки, создавая таким образом различные изображения – рисунки резиночками.

Резиночки можно использовать аптечные, канцелярские, банковские, для волос .

Для чего нужен геометрик, в чем его польза:

Игры с математическим планшетом - это развитие:

- мелкой моторики и координации движений обеих рук, их ловкости, умелости и подготовки к письму,
- кругозора,
- фантазии,
- логического и пространственного мышления,
- математических представлений (длина, фигуры и т.д.),
- умения моделировать на плоскости,
- умения создать изображение по образцу,
- знакомит с симметрией,
- учит счету, ориентации на плоскости, понятиям направления "справа, слева, вверх, вниз" и т.д.

Как внедрять STEAM дома

Для этого существуют специальные наборы и конструкторы. Это и конструкторы для робототехники, наборы для проведения экспериментов по физике, химии, биологии. Домашние наборы не очень большие, а конструкторы — не очень сложные. Всё сделано так, чтобы ребёнок и родители точно справились.

Перед покупкой стоит тщательно изучить, что входит в набор, есть ли дидактический материал и какие знания это всё даст.

Особенно нужны и полезны сопроводительные материалы. Они помогут не растеряться во время работы с набором.

Залог успешного освоения STEAM-подхода дома — полное погружение в выбранную тему, поэтому покупать набор нужно, исходя из интересов ребёнка. Самостоятельно справиться с задачами из STEM-конструкторов под силу детям постарше. Детям до семи лет может потребоваться помощь родителей.

Какие навыки развивает STEAM-образование

В первую очередь — навык творческого решения задач и применения на практике полученных знаний. В период STEM-обучения дети проводят исследования или выполняют определённые задания в игровой форме, учатся не бояться совершать ошибки и их исправлять, делают выводы по той или иной теме.

Идеально, если ребёнок во время работы по этой методике находится не один. Совместное решение задач развивает коммуникативные навыки и умение работать в команде.

Чем раньше ребёнок научится работать в команде и прокачает свои коммуникационные навыки, тем проще во взрослом возрасте ему будет работать в коллективе и решать самые сложные задачи, не боясь попросить о помощи.

Использование игрушек для STEAM-образования с самого раннего возраста предоставляет детям возможность исследовать все возможные решения поставленных задач, а также придумывать свои собственные. И кто знает, может они помогут вырастить следующее поколение уникальных архитекторов, дизайнеров или мыслителей.

